**Algoritmos🡪** Conjunto de passos finitos e organizados que quando executados, resolvem um determinado problema.

**Exemplo:**

Algoritmo: AtravessarRua

Olhar para a direita

Olhar para a esquerda

Se estiver vindo carro

Não atravessar

Senão

Atravessar

Fim-se

Fim-algoritmo

**Algoritmos computacionais:** são processos a serem seguido por um módulo processador e seu respectivos usuários que, quando executados na ordem correta, conseguem realizar determinada tarefa.

**Módulo processador:** tudo aquilo que pode efetuar processamento

**Usuário:** eu e os demais que terão acesso

**Portugol:** representação da lógica de programação

**Comandos de saída**

Escreva (“Qualquer coisa”)

Escreval (“Qualquer coisa”) 🡪 escreva e pula uma linha

**Variáveis**

Var

Identificador: tipo

Regras para identificadores

* Deve começar com uma letra
* Os próximos caracteres podem ser letras ou números
* Não pode usar nenhum símbolo, exceto \_
* Não pode conter espaços em branco
* Não pode haver letras com acentos
* Não pode ser uma palavra reservada

**Tipos primitivos**

Inteiro: 1, 2, 3, 4 ,5... caractere: “Gustavo”, “Olá, mundo!”

Real: 0.5; 5.0; 9.8... logico: verdadeiro ou falso

Atribuição

Ex: var

Msg: caractere

Msg🡨 “Olá, mundo!”

**Comandos de saída**

Escreva (“msg”)🡪 msg

Escreva (msg)🡪 conteúdo da variável msg

Escreva (“mensagem”, msg)🡪 texto entre aspas seguido do conteúdo